

Rivista Mensile

f!

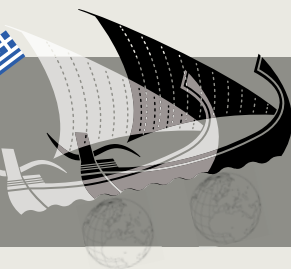
mar 2021 - 8 euro

# formiche

n°167

## Game (non) stop

Indagine sul potere dei videogiochi



ESTERI\_  
GRECIA. IL PERCHÉ DI UNA RIVINCITA

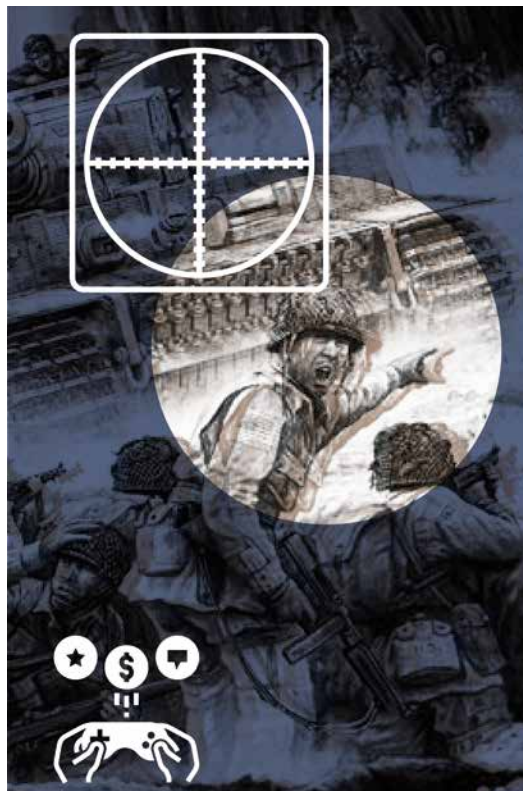


# Un joystick sul campo di battaglia

di Quentin Ladetto\*

Il mondo militare ha generalmente diverse difficoltà nel valutare l'affidabilità dei nuovi prodotti digitali utilizzati. La condizione essenziale è che la novità tecnologica deve fornire un innegabile vantaggio tattico o strategico. Come si può verificare questo, se i prodotti in questione non esistono ancora? Se la nuova tecnologia non è stata ancora inventata, allora dovremo simularla, o anche "giocarla". Il gioco permette un'appropriazione del futuro con rischi e costi minori, concede ai fruitori di misurare il valore aggiunto positivo o negativo di una nuova tecnologia

Chi opera nel campo del *foresight* tecnologico può constatare che il più delle volte non è la tecnologia in sé a costituire materia di interesse. Sembrerà un controsenso ma ciò che conta è il risultato dato dall'adozione di una nuova tecnologia in un processo, è il nuovo modo di fare le cose e le nuove competenze richieste per gestirle. Il mondo militare ha generalmente diverse difficoltà nel valutare l'affidabilità dei nuovi prodotti digitali utilizzati. La condizione essenziale è che la novità tecnologica deve fornire un innegabile vantaggio tattico o strategico. Come si può verificare questo, se i prodotti in questione non esistono ancora? Se la nuova tecnologia non è stata ancora inventata, allora dovremo simularla, o anche "giocarla". Il gioco permette un'appropriazione del futuro con rischi e costi minori, concede ai fruitori di misurare il valore aggiunto positivo o negativo di una nuova tecnologia. In generale, contrariamente a quanto è comunemente pensato, lo scopo del gioco



non è quello di vincere direttamente, ma di stimolare nel giocatore nuove valutazioni (per capire meglio i propri punti di forza, le proprie debolezze). Partendo dalle nuove tecnologie, il programma di *foresight* di armasuisse ha sviluppato tre tipi di giochi per riuscire a valutare in anticipo elementi diversi e complementari: le implicazioni tattiche dell'uso di nuovi sistemi e la loro comprensione o meno da parte degli utenti, ipotizzando una possibile modalità di interazione tra

—“Il primo strumento per simulare la realtà in ambito militare è il gioco da tavolo *New techno war*. Si tratta di un gioco di guerra il cui sviluppo ha coinvolto lo Stato maggiore dell'esercito svizzero sia per gli scenari sia per i sistemi utilizzati” —

## ALLEANZA Wargaming e policy maker

Dal gioco alla realtà. Anzi il gioco come previsione e supporto contro eventi nefasti come una pandemia o un conflitto armato. A studiare il nesso tra *wargaming* e sicurezza nazionale è l'autorevole *think tank* Usa, Cnas, che assicura che tra i due mondi apparentemente lontani, il nesso è forte. Già prima della pandemia, c'è chi giocando aveva immaginato e affrontato scenari del tutto simili a quelli che poi si sono realmente verificati. Ma il *think tank* avverte: il *wargaming* può dare il suo contributo solo se preso sul serio dai *policy maker*. Altrimenti *game over!*

uomo e macchina. Il primo strumento per simulare la realtà in ambito militare è il gioco da tavolo *New techno war*. Si tratta di un gioco di guerra il cui sviluppo ha coinvolto lo Stato maggiore dell'esercito svizzero sia per gli scenari sia per i sistemi utilizzati. Per capire se una particolare strategia militare si rivelerebbe funzionale, grazie all'uso di una nuova tecnologia, diventa essenziale considerare “tutte le soluzioni potenziali”. Ciò sarebbe però impossibile senza l'uso della simulazione al computer. Integrando più agenti digitali che si allenano in un mondo virtuale, il giocatore ha così la possibilità di confrontarsi con una, o anche più intelligenze artificiali. Partendo dal principio che più il contesto di applicazione futura di una tecnologia è accettato, maggiori saranno gli sforzi e i mezzi attuati per la sua realizzazione, abbiamo sviluppato anche FantasIA. Questo gioco imposta una narrazione in cui il letto-

re evolve nella storia secondo le sue scelte, permette di comprendere come vengono percepiti certi campi tecnologici sensibili e dove risiede la resistenza al cambiamento. Attualmente è infatti utilizzato come una sorta di sondaggio, ma la stessa struttura può essere utilizzata per scopi educativi e di sensibilizzazione. A livello di IA conosciamo tutti il ruolo di Siri nella nostra vita quotidiana, ma come potrebbe diventare un assistente personale sul campo di battaglia? Il gioco *Soldier's Companion* presenta all'utente diverse scelte strategiche riguardanti l'uso delle nuove tecnologie in un contesto di conflitto armato, e l'applicazione correlata per *smartphone* esplora anche la relazione che un soldato potrebbe avere con l'intelligenza artificiale che lo supporta nel suo processo decisionale. Al giocatore è fornito un contesto narrativo e ogni missione si sviluppa in quattro obiettivi, o micro-situazioni, che presentano delle scelte. Anticipare il futuro significa proiettarsi verso l'ignoto, preparandosi per una moltitudine di futuri possibili. Lavorando in parallelo sulle mega-tendenze tecnologiche, è importante anticipare i cambiamenti che potrebbero avere un impatto dirompente sul mondo della difesa. Come opportunità o minaccia, l'uso della tecnologia riserva sempre molte utili sorprese. Il programma di *foresight* di armasuisse, scienza e tecnologia tenta di informare ed educare sul tema, per stare all'erta e prepararci all'imprevedibile, qualunque cosa il futuro possa riservarci.

\*Ideatore e direttore del programma di ricerca “Technology foresight” di armasuisse, S+T, del dipartimento federale della Difesa della Confederazione svizzera

Entra nel **GRANDE** mondo di **TIM UNICA**.

Hai la **FIBRA<sup>E</sup>** con il **WiFi** certificato dai nostri tecnici

Se hai anche  
il mobile TIM

**Giga illimitati per la famiglia**

**TIM**

Negozi TIM | 187 | tim.it



LA TECNOLOGIA FTTH CON FIBRA <sup>E</sup> FINO A CASA È DISPONIBILE IN OLTRE 140 COMUNI. L'OFFERTA PUÒ ESSERE SOGGETTA A LIMITAZIONI TECNICHE DI VELOCITÀ E GEOGRAFICHE. VERIFICA PRIMA SU [WWW.TIM.IT/VERIFICA-COPERTURA](http://WWW.TIM.IT/VERIFICA-COPERTURA).

TIM UNICA: PER CLIENTI TIM FISSO E MOBILE. LINEA FISSA DOMICILIATA E LINEE MOBILI CON OFFERTA DATI GIÀ ATTIVA. GIGA ILLIMITATI IN REGALO PER CIASCUNA SIM FINO AD UN MASSIMO DI 6 SIM; 6 GB UTILIZZABILI NEI PAESI UE, AGGIUNTIVI RISPETTO A QUELLI PREVISTI DALL'OFFERTA DATI ATTIVA. TRAFFICO ILLIMITATO SOGGETTO AD USO LECITO E CORRETTO. PAGAMENTO DEGLI IMPORTI DELLE OFFERTE ATTIVE SULLE LINEE MOBILI, ADDEBITATI SULLA FATTURA DELLA LINEA FISSA, MEDIANTE IL SERVIZIO "TIM RICARICA AUTOMATICA" INCLUSO SU TUTTE LE LINEE MOBILI CHE ADERISCONO A TIM UNICA.